



C/Carlos III, 3
30201 CARTAGENA
TEL: 968 321301
FAX : 968 320111
30019702@murciaeduca.es
www.cifpcarlos3.es



COMPETICIÓN INTER-CENTROS I C3RUNNER

CIFP CARLOS III - CARTAGENA

Departamento de Informática y Comunicaciones

1. Inscripción	2
2. Competición	2
3. Premios.....	2



C/Carlos III, 3
30201 CARTAGENA
TEL: 968 321301
FAX : 968 320111
30019702@murciaeduca.es
www.cifpcarlos3.es



1. Inscripción

- El número máximo de participantes es de 48.
- Se podrán inscribir hasta 5 titulares y 2 reservas por centro.
- Cada centro cursará una única inscripción. Si un centro cursa dos inscripciones, sólo se tendrá en cuenta la primera (salvo acuerdo con los primeros inscritos).
- En la inscripción figurarán los datos de contacto del profesor responsable (que debe pertenecer a ese centro) y los alumnos inscritos por orden de prioridad de titularidad.
- En caso de que concurren más de 9 centros, la organización puede desestimar al quinto titular de cada centro inscrito, por orden inverso de inscripción, hasta dejar la cifra total de inscritos en el máximo ya referido.
- La organización habilitará un formulario a tal efecto, disponible en la web del centro.
- La inscripción finaliza el martes 9 de mayo a las 14:00h.
- La hora de participación de cada jugador se publicará con carácter previo a la prueba.
- Por cuestión de horarios, la competición de C3Runner es incompatible con la participación en la Olimpiada Informática (tanto grado medio como superior), pero sí es compatible con la participación en el Concurso Regional de Modding, siempre y cuando el trabajo se haya entregado antes de las 10:00 de la mañana.

2. Competición

- Fecha: miércoles 10 de mayo de 2023.
- Inicio de la competición: 10:15h.
- Finalización: 12:30h (aproximadamente).
- Se realizarán 6 rondas de 8 participantes, pasando a una ronda adicional final el primero de cada ronda y los dos mejores segundos (por tiempo de llegada). En caso de empate entre los segundos, decidirá el azar.
- Los jugadores de reserva podrán optar a conseguir plaza cuando no estén completas las 48 ofertadas. Se hará cogiendo al “reserva 1” del centro que antes se haya inscrito, después el “reserva 1” del segundo centro en ese mismo orden de inscripción y así reiteradamente hasta agotar todos los centros. Si quedan más vacantes, se procederá de la misma forma con los “reserva 2”.

3. Premios

- Una camiseta para cada uno de los 8 finalistas.
- El ganador absoluto recibirá una tarjeta de Steam por valor de 50€.

La organización se reserva el derecho a realizar cambios en la competición, informando previamente a los participantes.