

XVIII CONCURSO REGIONAL DE MODDING

CIFP CARLOS III - CARTAGENA

Departamento de Informática y Comunicaciones

I.	Introducción	2
II.	Bases.....	2
1.	Participantes.....	2
2.	Equipos	3
3.	Fechas y lugar	3
4.	Inscripción	4
5.	Evaluación	4
6.	Uso de imagen.....	4
III.	Premios.....	5
IV.	Jurado.....	5

C O L A B O R A N

I. Introducción

El Modding consiste en personalizar los ordenadores PC mediante varias técnicas, como por ejemplo añadir luces, modificar la estructura del chasis, instalar componentes y/o modificar la forma de éstos. Su finalidad es obtener un diseño más atractivo y espectacular. En definitiva, es el arte de dar forma y color a un PC, invirtiendo en ello toda la imaginación posible.

El Concurso de Modding de la Región de Murcia nace para fomentar la creatividad, el trabajo en equipo y el aprendizaje divertido a la vez que significativo. Los alumnos matriculados en los Ciclos Formativos de Informática conocen el ordenador personal y todos sus componentes, lo cual es la base para llevar a cabo las mencionadas personalizaciones sin perder su operatividad.

II. Bases

1. Participantes

El concurso regional de Modding está dirigido a todos los alumnos matriculados, durante el curso 2022/2023, en cualquier Ciclo Formativo o F.P. Básica de la Familia Profesional de Informática y Comunicaciones en centros de la Región de Murcia.

Los trabajos podrán presentarse a concurso o simplemente para exposición, sin participación en la prueba.

2. Equipos

Los participantes se inscribirán a título individual o bien se agruparán en equipos, perteneciendo todos los componentes de un grupo al mismo centro educativo. Cada centro podrá inscribir tantos equipos como considere. Los equipos podrán estar constituidos por alumnos de un mismo o de distintos grupos.

3. Fechas y lugar

Los trabajos confeccionados por los participantes deberán entregarse completamente finalizados, como mucho a falta de un último paso de ensamblado o retoque justificado por la imposibilidad de realizarlo previamente.

Dicha entrega se realizará en el propio C/FP Carlos III de Cartagena, entre el 8 y el 10 de mayo de 2023 (el 10 de mayo antes de las 10:00 y, bajo circunstancias especiales justificadas, antes de las 12:00).

Desde la organización, se invita a los profesores tutores de aquellos grupos que entreguen sus trabajos el mismo día 11 a que formen parte del jurado calificador.

La entrega constará del Modding realizado junto con un vídeo de hasta 5 minutos de duración en el que se muestre su desarrollo, con el equipo trabajando en él. El vídeo puede contener explicaciones orales, imágenes fijas y/o imágenes en movimiento. Formará parte de la calificación, si bien no es requisito indispensable para participar.

El Modding se traerá físicamente, mientras que el vídeo se podrá enlazar desde cualquier plataforma como YouTube, entregando una URL mediante una vía que será concretada los días previos.

Así mismo, al menos un miembro del equipo responsable de su desarrollo deberá estar presente o accesible mediante videoconferencia en el momento en el que el jurado califique el trabajo. Para quienes soliciten comparecencia telemática, el horario, la plataforma y URL concretas serán facilitadas por la organización los días previos.

4. **Inscripción**

La inscripción de los distintos equipos la realizará un profesor del Departamento de Informática del centro educativo del que provengan los alumnos, en la web www.cifpcarlos3.es antes del martes 9 de mayo de 2023 a las 14:00h.

5. **Evaluación**

Los trabajos presentados deberán tener instalado sistema operativo y ser plenamente funcionales. No existe restricción en cuanto al tipo de sistema operativo instalado ni en cuanto a la arquitectura hardware de la máquina, siempre y cuando se fundamente en una placa base PC o Raspberry Pi.

Se valorarán los siguientes aspectos:

- Originalidad.
- Uso de nuevas tecnologías.
- Aspecto visual.
- Funcionalidad.
- Vídeo sobre su desarrollo y/o explicación.

6. **Uso de imagen**

Los alumnos participantes autorizan a la organización a que su imagen y la de sus creaciones puedan ser filmadas y fotografiadas por los distintos medios pertenecientes al personal colaborador de la prueba o bien medios de comunicación públicos.

Estas imágenes tienen como objeto el ofrecer a los participantes un recuerdo de la prueba y promover la actividad en años venideros. La organización no tiene ningún interés comercial con dichas imágenes, por lo que las fotografías y/o vídeos carecerán de derechos de autor y podrían ser ofrecidas en la web del Centro para que sean descargadas de forma totalmente gratuita.

III. Premios

El Concurso Regional de Modding cuenta con la colaboración del Excmo. Ayuntamiento de Cartagena, Área De Educación, Cultura y Juventud.

Éstos son los premios a los que pueden optar los trabajos presentados:

- 1^{er} premio, de 150 €, para el Modding mejor valorado por el jurado.
- 2^o premio, de 100 €, para el segundo clasificado
- 3^{er} premio, de 75 €, para el tercer clasificado.

Todos los participantes premiados tendrán diplomas acreditativos.

El jurado puede declarar desierto algún/os premio/s.

En caso de empate entre algunos trabajos, los miembros del jurado realizarán una nueva votación, entre los trabajos empatados, con el fin de deshacer dicho empate.

Es obligatorio dejar en el centro los trabajos premiados hasta la entrega de premios, prevista para el 17 de mayo de 2023 (podría sufrir cambio).

IV. Jurado

El jurado que valorará los trabajos entregados estará compuesto por:

1. El director del C/FP Carlos III, o persona designada por él a tal efecto.
2. El jefe del Departamento de Informática y Comunicaciones del C/FP Carlos III, o un profesor del mismo departamento designado por él a tal efecto.
3. Dos profesores, de las especialidades de Informática o Sistemas y Aplicaciones Informáticas, de otros Centros de la Región de Murcia.
4. Un profesional del sector Informático.
5. Un representante del Ayuntamiento de Cartagena.

El jurado se considera constituido con los cuatro miembros de los apartados 1, 2 y 3.